



## 1. Naam van het product

Texturen memory – natuur

## 2. Product code

25500481

## 3. Kleur

Zoals afgebeeld

## 4. Korte omschrijving

Deze texturen memory, is op groot formaat en met echte afbeeldingen uit de natuur. Er zitten verschillende texturen op de speelstenen, wat de tastzin stimuleert, waardoor het spel ook goed geschikt is voor slechtzienden. Memory waarmee je kunt werken aan het visuele geheugen, maar ook het visueel en tactiel inzicht. 34 fotokaarten.

## 5. Inhoud

- 34 x fotokaarten

## 6. Zintuigen stimulaties

Zicht & gevoel

## 7. In gebruik nemen

**Klassieke paren:**

**Stap 1:** Plaats de kaarten met de afbeelding naar beneden en de groef naar je toe gericht.

**Stap 2:** Draai om de beurt twee kaarten om.

**Stap 3:** Als ze hetzelfde zijn, laat ze dan omgedraaid liggen.

**Stap 4:** Als ze niet hetzelfde zijn, draai je ze opnieuw met de beeldzijde naar beneden tussen de andere kaarten.

**Stap 5:** De winnaar is degene met de meeste paren.

**Tactiel geheugen:**

**Stap 1:** Plaats de kaarten met de afbeelding naar beneden en de groef naar je toe gericht.

**Stap 2:** Draai om de beurt twee kaarten om op deze manier: de speler draait de eerste kaart, legt deze met de afbeelding naar omhoog en raakt hem aan met zijn vingers. Voordat hij de tweede kaart omdraait, sluit de speler zijn ogen en via aanrakingen probeert hij te raden of beide kaarten hetzelfde zijn. → Op dat moment blijven de andere spelers stil zodat hij zich kan concentreren.

**Stap 3:** Als de speler denkt dat beide kaarten identiek zijn, zegt hij dit en opent hij zijn ogen.

**Stap 4:** Als de speler het juist had, mag hij het paar houden en als hij het fout had, legt hij de kaart terug met de afbeelding naar omlaag en mag de volgende speler spelen.

**Stap 5:** De winnaar is de speler met de meeste paren.

**Herken een afbeelding:**

**Stap 1:** Kies 4 van de 34 speelkaarten.

**Stap 2:** Ontdek de texturen van elke gekozen kaart.

**Stap 3:** Schud de kaarten en plaats ze met de afbeelding omlaag.

**Stap 4:** Sluit je ogen en neem een van de vier kaarten.





**Stap 5:** Raad welke kaart je hebt gekozen door te voelen en door het zintuiglijke geheugen te gebruiken. → Het spel wordt moeilijker als je meer kaarten gebruikt.

**Woordenschat:**

Benoem de afbeeldingen op de kaarten.

**Taalstructurering:**

Vorm zinnen met behulp van de afbeeldingen op de kaarten.

**Associatie en classificatie:**

Vorm associaties en classificaties door te focussen op een van de kenmerken of texturen die op twee of meer afbeeldingen te zien zijn.

## 8. Aanvullende informatie

Doelen

- Concentratie en observatie ontwikkelen.
- Visueel en tactiele geheugen trainen met afbeeldingen uit het dagelijkse leven met verschillende texturen.
- Om informatie van verschillende zintuigen te integreren om meer te weten te komen over de voorwerpen.
- Differentiatie gebruiken om verschillende texturen te herkennen.
- Woordenschat over omgevingsvoorwerpen verrijken

## 9. Technische informatie

Afmeting: 9 x 9 cm