

## 1. Naam van het product

Visuele tactiele domino

## 2. Product code

25070481

## 3. Kleur

Zoals afgebeeld



## 4. Korte omschrijving

Een spel om je zicht en tast mee te stimuleren. Door de verschillende vormen en texturen op de speelsteentjes, worden er verschillende zintuigen geprikkeld. Leg de kaarten op de juiste manier aan elkaar en zorg ervoor dat je ze als eerste allemaal goed aan elkaar hebt gelegd!

## 5. Inhoud

- 28 x dominokaarten
- 15 x ronde stukken

## 6. Zintuigen stimulaties

Zicht & voelen

## 7. In gebruik nemen

### 1. Domino met afbeeldingen.

**Stap 1:** Alle dominokaarten worden door elkaar gehusseld en verdeeld onder de spelers (max. 7 kaarten per speler). Als er nog kaarten over zijn, laat deze dan op tafel liggen met de afbeeldingen naar beneden.

**Stap 2:** De jongste speler met een dubbele kaart begint!

**Stap 3:** Bij elke beurt dienen spelers een van hun kaarten neer te leggen als de afbeeldingen overeen komen.

**Stap 4:** Indien de speler geen kaart neer kan leggen, pakt hij er een van de stapel, tot hij weer kan spelen.

**Stap 5:** Als er geen kaarten meer op de stapel liggen, sla dan een beurt over.

**Stap 6:** De eerste speler die al zijn kaarten heeft neergelegd wint!

**Stap 7:** Als het spel niet kan worden voortgezet, worden de overgebleven kaarten van alle spelers geteld en wint de speler met de minste kaarten.

### 2. Klassiek domino

**Stap 1:** Alle dominokaarten worden door elkaar gehusseld en verdeeld onder de spelers (max. 7 kaarten per speler). Als er nog kaarten over zijn, laat deze dan op de stapel liggen met de stippen naar beneden.

**Stap 2:** De speler met de hoogste dubbele kaart begint.

**Stap 3:** Bij iedere beurt dienen spelers een kaart neer te leggen als de punten overeenkomen.

**Stap 4:** Als de speler geen kaart kan neerleggen, pakt hij er een van de stapel totdat hij weer kan spelen.

**Stap 5:** Als er geen kaarten meer over zijn op de stapel, wordt er een beurt overgeslagen.

**Stap 6:** De eerste speler die al zijn kaarten uitlegt wint.





**Stap 7:** Als het spel niet kan worden voortgezet, worden de punten op de overgebleven kaarten van alle spelers geteld. De persoon met de minste punten wint.

**3. Associatie en classificatie van afbeeldingen of hoeveelheden.**

Het groeperen van de kaarten op basis van de afbeelding of de punten zichtbaar op de kaart. Dit helpt visuele perceptie te ontwikkelen.

**4. Associatie en classificatie door middel van aanraking.**

Het uitvoeren van dezelfde activiteit met gesloten ogen. Om het te vereenvoudigen is het mogelijk met slechts een paar kaarten te beginnen. Het spelen op deze manier helpt perceptie en tactiele geheugen te ontwikkelen.

## 8. Aanvullende informatie

Doelen

- Om visuele en tactiele waarneming te ontwikkelen.
- Om kinderen en volwassenen met visuele beperkingen in staat te stellen te communiceren via het dominospel.
- Om aandacht en observatie te ontwikkelen.
- Om geheugen en visueel geheugen te verbeteren.
- Om psychomotorische coördinatie te verbeteren door het behandelen van de kaarten en deze bij de anderen aan te sluiten.

## 9. Technische informatie

Afmeting : 13 x 6,5 cm