

1. Naam van het product

Snoezelmateriëlekar

2. Product code

44502010

3. Kleur

Zoals afgebeeld

4. Beschrijving

Deze Snoezelmateriëlekar wordt uit veiligheids- en serviceoverwegingen geleverd in een houten transportkist.



= Wij raden aan om deze meegeleverde houten transportkist te bewaren voor eventuele servicedoelinden =

1. Open de transportkist met een kruiskopschroevendraaier.
2. Deblokkeer de remmen van de voorste wieltjes onderaan de Snoezelkar en rijd de kar uit de transportkist.
3. Hang de vezelnevel naast de kar neer.
4. Vervolgens is de sleutel te zien, waarmee de voor-en achterzijde van de Snoezelkar geopend kunnen worden. De sleutel van de Snoezelkar is te vinden in de handgreep van het lage deurtje, deze is vastgemaakt met een tie-wrap.
5. Open de lage kastdeur aan de voorzijde van de Snoezelkar met de meegeleverde sleutel.
6. Neem de projector uit de kast en plaats deze op de kar.
7. Sluit de projector aan de bovenzijde van de kar aan op de dikkere stroomkabel.
8. Neem de 3 meter lange stroomkabel uit de kast en plaats één zijde van deze stroomkabel in de aansluiting aan de buitenzijde van de Snoezelkar (rechtterkant vanuit de voorzijde gezien) en plaats de andere zijde van de stroomkabel in het stopcontact in de ruimte waar de Snoezelkar gebruikt zal worden.
9. Neem vervolgens de Adapter (aansluiting t.b.v. de bubbelunit) uit de kast en plaats deze in de andere aansluiting welke te vinden is aan de buitenzijde van de Snoezelkar onder de vezelnevelstreng.
10. Vul de bubbelunit voor 80% met water, zodat er ook nog ruimte over is voor de bubbels.
11. Prik de andere zijde van de kleine stroomkabel, welke zojuist aan de buitenkant van de Snoezelkar geplaatst is, in de bubbelunit, zodat ook deze van stroom wordt voorzien.
12. Open vervolgens weer de kast aan de voorzijde van de Snoezelkar; in deze lage kast bevindt zich een schakelkast met 6 rode knoppen. Deze knoppen zijn de aan-/ uit knoppen van de elektronische producten en onderdelen die in en op de Snoezelkar gebruikt worden. In het meegeleverde (en onderstaand) schema, staat duidelijk aangegeven welke knop voor welk apparaat is (van links naar rechts).

Let op: Stop altijd eerst de stekker aan de buitenzijde van de Snoezelkar in het stopcontact en zet daarna pas alle rode knoppen aan!

Knop 1 Externe aansluiting t.b.v. bubbelunit

Knop 2 Vezelnevel

Knop 3 Cd-speler en LED scherm

Knop 4 Laser Stars Projector





Knop 5 Nenko LED Projector

Knop 6 Aroma verspreider

13. Vergeet het meegeleverde kartonnen doosje niet! Deze is te vinden in de lage kast. In dit doosje zit de afstandsbediening voor de cd-speler, een CD, 2 effectwielen en 4 geurmengsels (deze geuren zijn te gebruiken bij de aromaverspreider).
14. Plaats een vloeistofwiel in Space projector en controleer of alle knopjes op de projectoren op "aan" staan.
15. Druppel 4 druppeltjes van een van de geurmengsels op het aroma "pad" welke zich onderaan de aromaverspreider bevindt. Draai de onderzijde van de aromaverspreider los, druppel 4 druppeltjes van een geurmengsel naar keuze op de aroma "pad" en draai de onderzijde van de aromaverspreider weer dicht.
16. De Snoezelkar is nu klaar voor gebruik!

5. Zintuigen stimulaties

Voelen, ruiken, horen en zien

6. Specificaties

Afmeting: 63 x 93 x 125 cm
Batterijen: 3 x AAA, 8 x AA, 2 x C (niet inbegrepen)
Stroomvoorziening: 220 V

7. Inbegrepen

- 1 x Snoezelmaterialenkar
- 1 x Lichtbron
- 1 x Vezelnevel
- 1 x Bubbelunit
- 1 x Projector
- 4 x Opbergbak
- 1 x Zintuigenset - Horen
- 1 x Zintuigenset - Zien
- 1 x Zintuigenset - Voelen
- 1 x Zintuigenset - Ruiken